**กิจกรรมที่ 3**  
ความน่าจะเป็นและช่วงตัวเลข

**1.) คำถามนำ**  
1.1) หากนักเรียนสุ่มตัวเลขในช่วง 1 ถึง 10 ความน่าจะเป็นที่จะสุ่มได้เลขใด ๆ เท่ากับเท่าไร?

1.2) ถ้าทำการสุ่ม 10 ครั้ง นักเรียนคาดว่าผลลัพท์จะเป็นอย่างไร

**2.) กิจกรรมทดลอง**

เล่นเกมสุ่มตัวเลขในโปรแกรม โดยสุ่มตามจำนวนครั้งที่กำหนด แล้วบันทึกผลที่ได้ ในตาราง

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| จำนวนครั้งที่สุ่ม | จำนวนครั้งที่ออกเลข | | | | | | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 100 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1000 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| กำหนดเอง (………………………) |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**3.) คำถามวิเคราะห์**

3.1) เปรียบเทียบความถี่ของเลขแต่ละตัวที่สุ่มได้ในตาราง เมื่อเพิ่มจำนวนครั้งทดลองไปเรื่อยๆ ความน่าจะเป็นของเลขต่าง ๆ เข้าใกล้ค่าใด และทำไมถึงเป็นเช่นนั้น

3.2) หากนักเรียนสุ่มเลขไปเรื่อย ๆ ไม่มีที่สิ้นสุด นักเรียนคาดว่าผลลัพธ์จะเข้าใกล้หรือห่างจากความน่าจะเป็นตามทฤษฎี จงอธิบาย